1. Definicion de problema:

Hace poco en la ciudad de Cali una experimentada empresa que maneja un gran casino ha decidido incursionar en el mundo de las casas de apuestas y lo ha hecho inaugurando un novedoso hipódromo llamado El indomable Spirit. Debemos crear una aplicacion que cumpla estos requerimientos:

* + Se debe permitir el registro de entre siete y diez jinetes con sus respectivos caballos que serán quienes competirán en cada carrera y cuyo orden de salida está dispuesto por el orden de inscripción.
  + Se deben mostrar desplegados los competidores en pantalla, junto con su información respectiva: nombre del jinete, nombre del caballo y pista.
  + Se debe permitir el registro de apuestas para los usuarios, registrando su cédula, nombre, caballo por el que apuesta y monto apostado solo por un tiempo limitado (3 minutos).
  + Debe ser posible visualizar el podio de ganadores de la misma.
  + Los usuarios deben poder consultar rápidamente, a partir de su cédula, el registro de su apuesta donde además debe aparecer ahora si su caballo ganó o perdió la carrera.
  + Debe haber una opción “revancha” donde una carrera puede ser repetida por los mismos jinetes, pero en este caso el primero que llegó a la meta en la carrera anterior será el jinete del último carril y el primer carril lo ocupará el jinete que llegó de último.
  + Debe ser posible crear una nueva carrera donde se repite todo el flujo.

1. Busqueda de informacion necesaria: